

Seminário MATEAS

Linha Temática

Matemática: Ensino e Avaliação no (Ensino) Superior

Aplicações de apoio ao ensino e avaliação: MCQEditor e SIACUA

Luis F. Descalço, Hugo Silva, Gustavo Noronha

Bolseiros MATEAS – CIDMA

Resumo

As aplicações SIACUA e MCQEditor, desenvolvidas no Departamento de Matemática, têm sido progressivamente melhoradas com base nas sugestões dos utilizadores, num trabalho conjunto de vários docentes da Universidade de Aveiro com bolseiros de investigação do CIDMA.

A aplicação MCQEditor permite a criação e partilha de questões de escolha múltipla para o Moodle, simplificando a utilização de LaTeX e permitindo a parametrização das questões com Python e SymPy. Com base nas sugestões das ações de formação no âmbito do Inovação Pedagógica, diversas melhorias têm sido implementadas. Mostramos como esta aplicação permite de facto simplificar e acelerar o processo de criação e partilha de questões para a avaliação.

A aplicação de apoio ao estudo autónomo, SIACUA, conta agora com um módulo tutor que sugere tópicos de estudo, prováveis pré-requisitos necessários para a compreensão do tópico atual, com base nas respostas do estudante às questões. Existe ainda um novo sistema de níveis que tem em conta a dificuldade das questões e sugere tópicos para progredir no estudo, caso seja atingido um nível suficientemente elevado.

O SIACUA conta agora também com uma miniaplicação para apoio à gamificação no ensino. Os professores e estudantes podem criar, gerir e utilizar jogos com as muitas questões existentes no SIACUA. Entre outras possibilidades, estas novas funcionalidades podem ser usadas no apoio à avaliação contínua sem nenhum esforço adicional para os professores.

Apresentamos estas duas aplicações, procurando mostrar como podem contribuir para facilitar o trabalho e colaboração de professores e estudantes e ajudar, já no próximo ano letivo, na implementação de metodologias de aprendizagem ativa e avaliação contínua.

23 de junho de 2021 às 15h00

Zoom ID: 895 3969 8039, Senha: 822276